



Muhammed Mert Bek

Yazılım Mühendisliği Öğrencisi

Yazılım Mühendisliği öğrencisi olarak, programlama dillerine olan yoğun ilgim sayesinde Veri Bilimi, Makine Öğrenmesi, Yapay Zeka, Mobil gibi alanlara ve Python, Flutter/Dart, Firebase, SQL, C, C++ gibi teknolojilere ilgi duydum. Proje geliştirme sürecindeki becerilerimi daha da geliştirmeyi ve pratiğe dökerek daha fazla deneyim kazanmayı hedefliyorum.

İletişim

☎ 05445898236

✉ muhammedmertbek@gmail.com

🌐 mertbek.online

🐙 [Github](https://github.com/mertbek)

🌐 [Linkedin](https://www.linkedin.com/in/mertbek)

Eğitim

İstanbul Sağlık ve Teknoloji Üniversitesi Yazılım Mühendisliği (ing) (%100 burslu)

2022/2027

Yetenekler

- Proje Yönetimi - Agile&Scrum
- Takım Çalışması
- Problem Çözme
- Veri Bilimi & Yapay zeka-ML
- Python
- Flutter/dart
- Firebase
- Unity
- C, C++
- Jira
- Git/Github

Dil

Türkçe

English

Deneyim

EĞİTİMEN MENTOR

Bilim Güngören kurumu'nda 12- 14 yaş grubu ortaokul öğrencilerine Temel Programla Yapay Zeka ve Oyun Geliştirme eğitimleri verdim.

staj

AlbarakaTech Global

AlbarakaTech Global Şirketi Yapay Zeka Çözüm Müdürlüğü departmanında zorunlu stajımı tamamladım.

Projeler

YURTPAL MOBİL UYGULAMA yurtpal.com

YurtPal, yurt hayatındaki öğrencilerin günlük ihtiyaçlarını kolayca paylaşabildiği; istek, teklif ve ortak işler üzerinden hızlıca eşleşebildiği, Flutter/Dart ve Firebase teknolojileri kullanılarak ekip olarak geliştirilmiş bir mobil uygulamadır.

FİLM ATLASİ MOBİL UYGULAMA

Kullanıcılarının kendi kişisel profillerini oluşturup sevdikleri filmleri paylaşabilecekleri, arkadaşlarını veya film zevklerini beğendikleri kişileri takip edebilecekleri Flutter/Dart ve Firebase teknolojileri kullanarak ekip olarak geliştirdiğimiz çok amaçlı bir mobil uygulamadır.

PENGUIN-ML-PREP

Kaggle'dan indirdiğim veri setini python ile işleyerek penguen türlerini tahmin eden bir model geliştirdim. Proje EDA, preprocessing ve modelleme adımlarını içermektedir.

RECEIPT-OCR

Market fişlerini Tesseract OCR ile okuyup metinlere dönüştüren, verileri düzenleyerek aylık harcamalar, ödeme yöntemleri ve alışveriş saat dilimleri gibi analiz ve grafikler üreten Python projesi.

UNITY KORKU OYUNU

Unity oyun motoru kullanarak ekip olarak geliştirdiğimiz Whisper adlı korku oyunu.

ERASMUS +

08.08.2024 - 16.08.2024 Tarihleri arasında Macaristan'da **Make a Difference Stop Bullying** adlı Uluslararası Erasmus+ projesine katılarak farklı kültürlerle etkileşime geçip yabancı dilimi geliştirme şansını yakaladım.

[Sertifika](#)